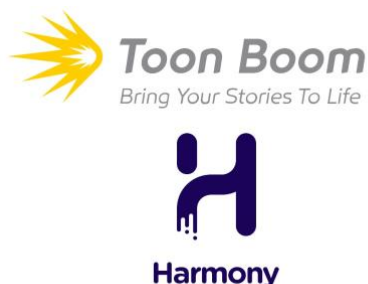


# Programme de Formation

## TOONBOOM HARMONY

Initiation à Toon Boom Harmony  
5 jours

Taux de satisfaction de apprenants :	Nombre de stagiaires par an :
En cours	En cours



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES GÉNÉRAUX DE LA FORMATION

Acquérir les fondamentaux et maîtriser les bases de l'animation dans Toon Boom Harmony.

#### PUBLIC CONCERNÉ

Tout public

#### PRÉ-REQUIS

Cette formation est destinée aux animateurs, graphistes ou illustrateurs qui souhaitent acquérir les bases dans Toon Boom Harmony.

#### DURÉE DE LA FORMATION ET MODALITÉS D'ORGANISATION

5 jours de 7h : 35h avec cours en direct + pratique  
La formation se déroule à distance à travers Zoom.

#### DELAI D'ACCES

3 semaines entre l'inscription et le début de la formation.

#### LIEU DE LA FORMATION

Via l'application Zoom.

**Si vous avez besoin d'une adaptation particulière pour suivre la formation, nous vous prions de bien vouloir contacter notre référente handicap :**

**Dominique Rodriguez**

**d.rodriquez@artfactory-formation.fr**

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Remise d'une attestation de formation.
- Remise d'une évaluation sommative.
- Évaluations formatives afin d'assurer un suivi et une progression des compétences : exercices notés.
- QCM : contrôle des connaissances acquises.

#### METHODES MOBILISÉES

- Plate-forme de partage, groupe de travail sur Zoom.
- Le formateur possèdera un micro et une caméra de qualité.
- Chaque cours en visioconférence sera enregistré sur la plateforme de partage.
- Cours théoriques.
- Exercices de pratiques encadrés.
- Mise en situation professionnelle.
- Le stagiaire pourra revoir le cours en vidéo chez lui pendant ou après la formation.
- Il aura accès à ces vidéos via drive.

### Module 1 (7h)

#### **Maîtriser l'interface de Toon Boom Harmony et l'utiliser pour créer un personnage simple**

1. Connaître et maîtriser les outils de l'interface.
2. Utiliser à bon escient les différents outils de dessin.
3. Savoir créer des calques et les utiliser.
4. Savoir modifier les calques.
5. Gérer les importations depuis Photoshop et Illustrator.

### Module 2 (7h)

#### **Connaître les principes de l'animation dans Toon Boom**

6. Savoir animer un objet en mouvement.
7. Gérer efficacement la motricité et la transition entre les différentes étapes de l'animation : overlaps, overshoot, squash and stretch...

### Module 3 (10h)

#### **Savoir créer une animation frame by frame avec intégration de FX simples**

8. Savoir réaliser une animation cohérente frame par frame.
9. Savoir réaliser des FX simples.
10. Savoir gérer les espaces 3D en vue top et perspective.

### Module 4 (11h)

#### **Rigger et animer un personnage "Puppet" avec Toon Boom Harmony**

11. Savoir créer un rig.
12. Savoir réaliser un personnage en « Puppet » et animer les différents éléments.